

## La Quêtuzerche

Poi'z : Zéroïk

Thème du parcours : Médiéval

Difficulté du parcours : 3/5

Terrain : 2/5

Durée du parcours : 1h-2h

Distance à parcourir : 3.00Kms



### 1 . Point de départ : Office de tourisme (N 45° 25,452' / E 001° 33,802')



Connaissez vous les trésors d'Uzerche ? Non ? C'est le moment ! Profitez de cette escapade médiévale pour découvrir les multiples vestiges que vous offre ce village. Bâtie sur un rocher dans un méandre de la Vézère, Uzerche a séduit ses premiers habitants dès l'Age du Bronze par sa position stratégique qui permettait le contrôle de 2 routes commerciales : la Route des métaux précieux, qui joignait l'Armorique à la Méditerranée et la Route nord-sud.

### 2 . La Crypte (N 45° 25,483' / E 001° 33,835')



Cette crypte est la plus ancienne du Limousin, elle date du XIème siècle et est construite sous le chevet de l'église. Pour continuer votre aventure, il faudra entrer dans la crypte et vous approcher du tombeau ...



Combien de blasons y'a t-il de gravés sur le tombeau ?

Notez ce nombre qui vaut A. A = \_\_\_\_\_

### 3 . Notre-Dame de Bécharie (N 45° 25,405' / E 001° 33,797')



La chapelle restaurée à la fin du XIXème siècle, aurait succédé à l'église Notre Dame du Désert qu'Archambaud 1er, vicomte de Comborn, céda aux moines pour le repos de son âme.



En quelle année le vicomte de Comborn céda la chapelle ?  
Ajoutez les chiffres qui composent la date afin d'obtenir un nombre.  
Ex : 347 = 3+4+7=14

Notez ce nombre qui vaut B. B = \_\_\_\_

#### 4 . La Porte Bécharie (N 45° 25,399' / E 001° 33,771')



*La porte Bécharie est la seule des neuf portes de l'ancienne enceinte fortifiée qui existe encore. Elle défendait les deux paroisses de Saint-Nicolas et Notre-Dame de Bécharie qui formaient le noyau urbain initial.*



Trouvez le blason de la ville, à proximité de la porte. Combien de taureaux possède le blason d'Uzerche ?

Notez ce chiffre qui vaut C. C = \_\_\_\_  
Indice : n'hésitez pas à prendre du recul.



*La légende du blason raconte qu'au 8e siècle les sarrasins ont assiégé la ville pendant 7 ans. Les uzerchois affamés, retranchés dans leurs fortifications, ont alors lâché leur dernier taureau gorgé de grain, faisant croire ainsi aux attaquants qu'ils possédaient encore beaucoup de vivres. Les ennemis voyant l'animal si bien nourri, se disent que la ville est dotée de ressources inépuisables, ils lèvent donc le siège et Uzerche est libérée.*



Au bout de la rue, empruntez « l'escalier du lavoir ».



*Vous pouvez noter la présence, tout au long des escaliers, de crochets. Ils aidaient, autrefois, les femmes du village qui revenaient du lavoir. En effet, elles accrochaient les sacs de linge, souvent très lourds, sur ces crochets pour se reposer quelques minutes.*



*Ha c'est facile de les descendre mais j'aimerais bien vous voir les monter ! Personnellement, je le fais tous les matins 3-4 fois, ça me sert d'échauffement ...*

## 5 . Le Lavoir (N 45° 25,369' / E 001° 33,713')



*J'adore cet endroit, c'est vraiment un endroit calme où on peut se reposer après un bon footing avec Zabdo... On ne se croirait même plus dans Uzerche, mais hors du temps, n'est ce pas ?*



Moi qui adore avoir les pieds dans l'eau, pouvez vous me dire combien de piliers du lavoir touchent l'eau ?

Notez ce chiffre qui vaut D. D = \_\_\_\_

## 6 . La Papeterie (N 45° 25,573' / E 001° 33,747')



*Ce quartier est appelé « la Papeterie », car le bâtiment à coté de vous est une ancienne usine à papier. Cet endroit est en train d'être réhabilité en écoquartier, et en un lieu convivial où toutes les personnes du village pourront se retrouver. D'ici, vous pouvez notamment admirer le clocher de l'église !*

## 7 . Le Pont sur la Vézère (N 45° 25,582' / E 001° 34,004')



*Curieux ce petit animal qui surplombe le pont au-dessus de vos têtes, n'est ce pas ?*



Quel est cet animal ?

1. Un ours
2. Un aigle
3. Un singe
4. Une tortue

Notez ce chiffre qui vaut E. E = \_\_\_\_

## 8 . L'ancienne Gare d'Uzerche (N 45° 25,490' / E 001° 33,981')



*Quelle jolie gare ! Elle fut construite en 1888 et ouverte au public en 1893. Ce qui est plutôt original, c'est qu'elle n'a pas changé malgré les années qui ont passé ! Comme vous pouvez le constater, l'heure indiquée sur l'horloge est fixe.*



Le nombre de l'heure équivaut à « F ». F= \_\_. Quelle est l'heure exacte inscrite sur l'horloge en sachant que c'est l'après-midi? \_\_ h \_\_

Notez ce nombre qui vaut F. F = \_\_\_\_



Le nombre des minutes équivaut à « G ». G= \_\_. Quelle est l'heure exacte inscrite sur l'horloge en sachant que c'est l'après-midi? \_\_ h \_\_

Notez ce nombre qui vaut G. G = \_\_\_\_



Continuez votre aventure jusqu'au Moulin de la Minoterie. [gps][`"N 45°25.15","E 1°34.036","45.419167","1.567267"`]



*Repassez le pont franchi quelques minutes plus tôt et dirigez vous vers le moulin de la Minoterie, ultime étape avant de trouver la cache de Zéroïk. Si comme moi, vous avez de l'énergie à revendre, n'hésitez pas louer un canoë, les plus courageux pourront peut être remonter jusqu'au plateau de Millevaches !*

## 9 . La cache !



Si vos réponses aux énigmes sont exactes, les coordonnées GPS de la cache s'affichent en vert sur l'application mobile. Cliquez sur "localiser la cache" et laissez-vous guider.

Coordonnées :  $N45^{\circ}25,(F+D)3'$  /  $E001^{\circ}(G+C),(E/2)3(B-A)'$   
*Le mot mystère est inscrit dans le carnet, placé à l'intérieur de la boîte.*



Félicitations, vous avez trouvé la cache !  
A bientôt pour de nouvelles aventures !



Chers z'amis, nul besoin de dégrader les lieux qui vous entourent ! La cache est sûrement là, sous vos yeux. Votre quête doit rester sans incidence sur votre environnement. Merci.