

La quête du château de Geoffroy

Poï'z : Zéroïk

Thème du parcours : Médiéval

Difficulté du parcours : 2/5

Terrain : 3/5

Durée du parcours : 1h-2h

Distance à parcourir : 3.00Kms



Rancon fut, au Moyen Age, le berceau d'une grande famille de l'Histoire de France : les Sires de Rancon. L'un d'entre eux, Geoffroy, a d'ailleurs accompagné le Roi Louis VII, et son épouse Aliénor d'Aquitaine, lors de la Seconde Croisade. Cela fait bien longtemps maintenant que mon ami Geoffroy est décédé, mais son âme aime revenir et flâner dans ce village. Cependant, Rancon a beaucoup changé depuis le 12ème siècle... Si bien que Geoffroy n'arrive plus à retrouver l'endroit où était érigé le château dans lequel il demeurait avec Zabeth, la dame du château. Votre mission, si vous l'acceptez, est de guider l'âme du seigneur à l'endroit où se trouvait son château dont il ne reste rien aujourd'hui.

1 . Point de départ : La Lanterne des morts (N 46°07,897' / E 001°10,905')



Cette drôle de tour est ce que l'on appelle une lanterne des morts. Elle se trouvait au milieu d'un cimetière, alors totalement désaffecté à la fin du 19ème siècle. Mais à quoi donc servait-elle ? Ces lanternes étaient allumées la nuit. Certains historiens ont pensé qu'elles veillaient au repos des âmes, d'autres ont écrit que leur lueur guidait, avant le lever du jour, les morts qui avaient quitté leur tombe pendant la nuit.



Trouvez le Poï'z qui se cache tout près de la lanterne des morts ...
Combien de lettres composent le nom de ce Poï'z ?

Notez ce chiffre qui vaut A. A = ____



Continuez votre chemin vers la porte de style renaissance [gps][["N 46°7.863'", "E 1°10.904'", "46.131050", "1.181733"](#)]. A travers la porte, vous pouvez apercevoir le château de Montrou.

2 . L'Eglise de Rancon (N 46°07,865' / E 001°10,932')



Après la destruction du château des Sires de Rancon, l'église a été fortifiée pendant la guerre de Cent Ans, comme beaucoup dans la région. Le but était de permettre aux habitants de s'y réfugier en cas d'attaques des anglais.



Faites le tour de l'église et comptez le nombre de mâchicoulis (ouverture placée au-devant d'une tour ou d'une courtine, permettant un tir fichant).

- 16
- 18
- 20

Notez ce nombre qui vaut B. B = ____



Continuez jusqu'au prochain point **[gps][N 46°7.973", "E 1°11.23", "46.132883", "1.187167"]** en passant devant le cimetière de Rancon. Au passage, profitez-en pour pousser les portes de la galerie Vanderlick. Vous y découvrirez les peintures de Sandra, les armes médiévales de Christian et les sculptures Steampunk de Léo ainsi que leur cabinet de curiosités africaines. Après le cimetière, prenez à droite à la fourche.

3 . La Chapelle Saint Sulpice (N 46°07,804' / E 001°11,294')



Cette petite chapelle est construite sur une bonne fontaine...



...Il y avait autrefois de très nombreuses fontaines réputées capables de soigner les maladies. Saint Sulpice, le saint à qui sont dédiées cette fontaine et cette chapelle, est le saint protecteur et gardien des enfants. De nombreuses familles venaient ici prendre de l'eau ou tremper les pieds de leurs enfants dedans, pour les guérir ou pour les aider à marcher. Quand vous êtes face à la porte de la chapelle, contournez-la sur la gauche, vous trouverez la source.



Entrez dans la chapelle, le nom d'un autre saint y est inscrit. Trouvez-le, puis relevez le nombre de lettres que composent son nom.

Notez ce chiffre qui vaut C. C = ____

4 . La voie du tram (N 46°07,727' / E 001°11,069')



Vous voici sur la voie de l'ancien tramway départemental. Il partait de Limoges et allait jusqu'au Nord du département. Il y avait d'ailleurs une fourche à Rancon permettant à certains voyageurs d'aller jusqu'à Bussière Poitevine et d'autres à St Sulpice les Feuilles.



Ce fut une grande révolution pendant la Première Guerre Mondiale ! Grâce à lui, tout le monde pouvait se rendre à Limoges facilement ! En poursuivant votre chemin dans la voie du Tram, vous découvrirez la gare à droite et le café de la gare à gauche.



Continuez jusqu'au point [gps][**"N 46°7.654","E 1°10.909","46.1275667","1.1818167"**].



Quelle jolie petite esplanade enherbée ! L'endroit parfait pour faire un petit pique-nique ou bien prendre le goûter à l'ombre de ces 2 majestueux arbres !

Mais, d'ailleurs, de quelle espèce d'arbres s'agit-il ?

1. des chênes
2. des platanes
3. des tilleuls

Notez ce chiffre qui vaut D. D = ____

5 . L'ancien château de Geoffroy (N 46°07,757' / E 001°10,794')



C'est sur cette butte qui domine la vallée de la Gartempe que les seigneurs de Rancon avaient édifié leur château dont aucune trace ne subsiste aujourd'hui. Mais, j'ai entendu dire que Sire Geoffroy et ses aïeux étaient également seigneurs de Gençay, dans la Vienne, et que les premières constructions médiévales de l'illustre château qui domine toujours la ville de Gençay, et que vous pouvez découvrir sur le parcours Terra Aventura « D'inspiration Médiévale », ressembleraient fort au château qui se trouvait ici à partir du 10ème siècle. Le château de notre brave Geoffroy a été détruit vers 1370 pendant la Guerre de Cent Ans.



Trouvez le poi'z qui a élu domicile ici depuis la destruction du château. Comptez le nombre de lettres que composent son nom.

Notez ce chiffre qui vaut E. E = ____

6 . Le vieux pont sur la Gartempe (N 46°08,029' / E 001°10,860')



Pendant de nombreux siècles, on a cru que ce pont sur la Gartempe avait été entièrement construit pendant le Moyen-Âge. Mais des études récentes ont prouvé que ses piles datent en fait de l'époque gallo-romaine. Si vous descendez sur la rive, vous pourrez voir des encoches dans la maçonnerie permettant autrefois à de grosses poutres de soutenir un tablier en bois. En témoigne aussi la présence de cette grosse pierre cylindrique à gauche, en traversant le pont. Il s'agit d'une borne miliaire gallo-romaine. Le tablier en pierre, pour sa part, date bien du Moyen-Âge.



Combien d'avant-becs compte ce pont ?

Notez ce chiffre qui vaut F. F = ____

7 . La cache !



Amis terr'aventuriers, félicitations ! Vous venez de terminer le parcours et Geoffroy a retrouvé l'endroit où se trouvait son château !



Si vos réponses aux énigmes sont exactes, les coordonnées GPS de la cache s'affichent en vert sur l'application mobile. Cliquez sur "localiser la cache" et laissez-vous guider.

Coordonnées : N46°07,(Fx3)(B-A)' / E001°10,(C+1)(Dx4)(E+1)'
Le mot mystère est inscrit dans le carnet, placé à l'intérieur de la boîte.



Félicitations, vous avez trouvé la cache !
A bientôt pour de nouvelles aventures !



Chers z'amis, nul besoin de dégrader les lieux qui vous entourent ! La cache est sûrement là, sous vos yeux. Votre quête doit rester sans incidence sur votre environnement. Merci.